
AALHOLM
Nr. 1
Kongens nye borg

En konge. To børn. En ny begyndelse.

Kong Christoffer har fået en idé: Hans nye borg skal ligge ved kysten. Men på Refshaleborg er borgfoged Rane bestemt ikke enig.

Signe og Asger ved endnu ingenting om kongens planer. De har rigeligt at gøre med løse planker, forsvundne pølser og voksne, som ikke hører efter.

Snart skal de finde en vej ud af en belejret borg. Og en vej frem mod et nyt hjem.

Mød Signe
Elleve år. Tømrerens datter. God til at se, hvordan ting hænger sammen - og til at stille de spørgsmål, voksne helst vil undgå.

Mød Asger
Ni år. Køkkendreng. Modigere, end han selv tror. Hans bedste planer begynder næsten altid med mad.

Et selvstændigt eventyr inspireret af Aalholms historie. Bagest kan du læse, hvad der er historisk baggrund, og hvad vi har fundet på.


Lolland, 1256.
Kong Christoffer havde fået en idé.
Her.
Lige her?
Borgen, Eskil. Ikke dig.
Herfra kan vi se skibene komme.
Ja, herre.
Hvor højt?
Skriv: Et højt tårn.
Højere end det papir.


Vand på flere sider. Og havnen tæt ved.
Stærke mure. Et tårn her.
Deres kappe, herre ...
Vi har jo Refshaleborg.
Den vogter søen. Men skibene sejler her.
Skriv til borgfogeden. Han skal overgive borgen.
Og folkene?
De skal kunne rejse bort i fred.


TRYK!
Jeg vil have hans svar.
Og hvis han siger nej?
Så rider du derhen.
Alene?
Nej.


På Refshaleborg begyndte dagen med en alvorlig forbrydelse.
Der var TO!
Ingen grund til panik.
Dit ærme lækker morgenmad.
Det er en reserve.


En god samling skal kunne holde, når det blæser.
Sådan?
Præcis.
Jeg henter tømmer. Du bliver hos Ane.
Jeg bliver også hos Ane.
Du bliver hos hendes pølser.


Bud fra kong Christoffer!
Har du en aftale?
Jeg har kongens segl!
Hvad vil kongen?
Borgen skal overgives. Folk og gods må føres bort i fred.


Kongen vil rejse sin nye borg ved Aalholm.
Denne borg bliver, hvor den er.
Vi skulle heller ikke bære den.
Godt. Jeg kan højst tage to.
Mit svar er NEJ!
Det bliver nemt at huske.


Luk porten! Ingen forlader borgen.
Vent! Min far er derude!
DUNK! KLONK!
Det er mange folk til ét brev.
Vi skal have far ind.


Min datter er derinde.
Så skal vi have hende ud.


Din far er god til at klare sig.
Jeg vil ikke bare vente.

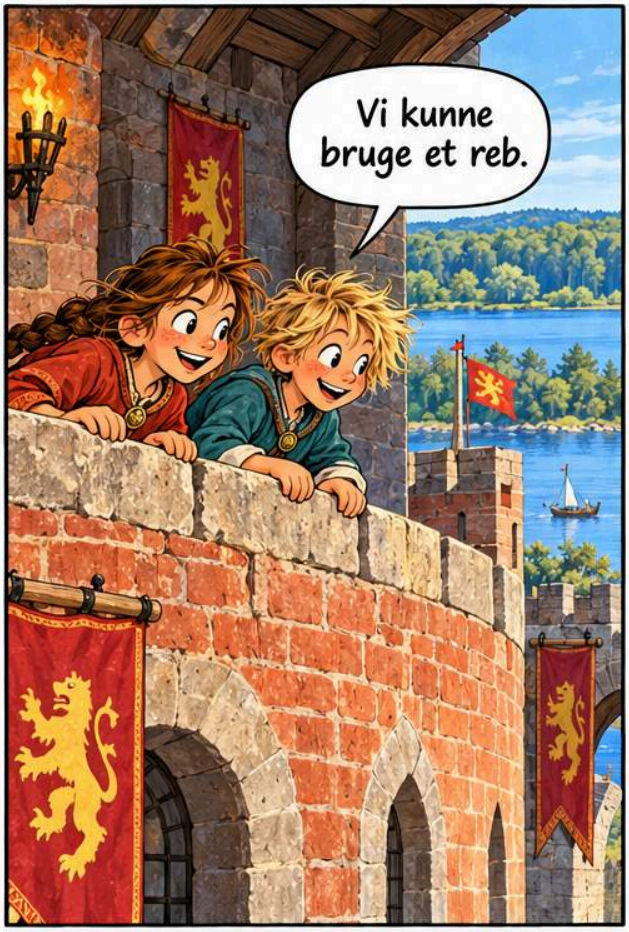

Så hjælper vi dem, vi kan. Først vand.


Og bagefter mad?
Du tænker meget på bagefter.


Hele borgen fik travlt.
Fjenden er som regel foran dig.
Hvad er der i kisten?
Det kommer ikke dig ved.
Kom. Folk skal have vand, også når voksne bliver stædige.


Her lugter af gamle sokker.
En port ud til søen!
Den har glemt at være åben.
Vandporten. Vi fik varer ind dér engang.
Hvem har nøglen?
Rane. Selvfølgelig.


Kongen kom med flere mænd end brevet.
Han nægter. Og holder folkene inde.
Der er børn bag de mure.
Send et sidste varsel. Kvinder, børn og tjenestefolk skal kunne komme ud.


Vi kunne bruge et reb.


Det når kun til din næste idé.


Hvad med at spørge pænt?

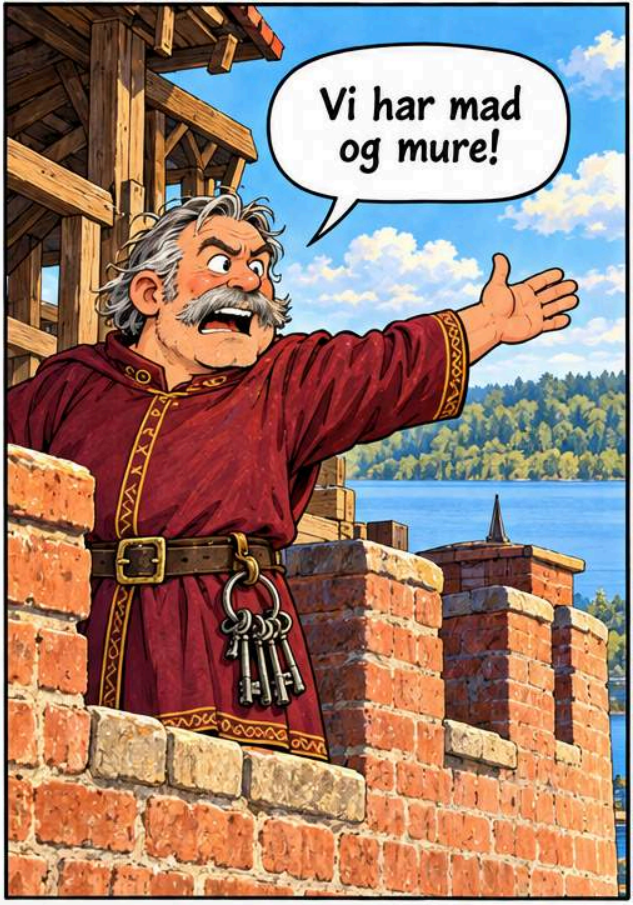

Ranes ordre. Porten bliver lukket.
Så må det blive vandporten.


Der! En båd.
Hvem vinker i mit fiskevand?
Kan du finde min far? Toke. Tømreren.
Ham med den skæve vogn?
Han siger, vejen er skæv.
Det er han.

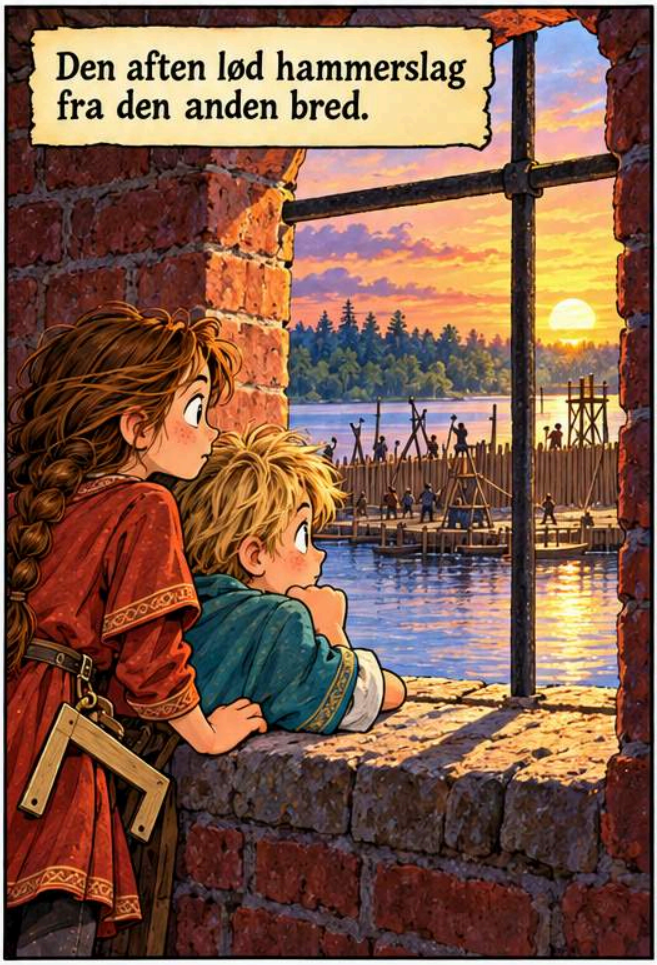

Ingen går nogen steder alene.
Jeg kan passe på maden.
Så passer Signe på dig.
Maren finder far. Men vandporten er låst.
Så taler vi med manden med nøglen.


Lad os gå. Kongen har lovet fri passage.
Ingen forlader min borg!
Er det din borg? Eller kongens?
Nu ligner han en kogt roe.
Roer lytter bedre.


Åbn for dem, der vil ud!


Vi har mad og mure!


Han glemte at tælle maden.


Den aften lød hammerslag fra den anden bred.


Far!
Vi har fået lov at hente jer. Få porten op.
Rane har nøglen.
Så må Ane få ham til at forstå.
Vi venter bag sivene.
Vi skynder os meget langsomt. Jeg er bange.


Ved daggry var ventetiden forbi.
Hold sammen. Vent på tegnet.
Væk fra vinduerne.
BÅÅÅH!
Jeg kunne bedre lide hammerslagene.


Så kom kongens mænd.
TAK!
Til muren!
Det sner indenfor.
Det er muren. Kom væk fra døren!


DUM!
Porten holder ikke længe!
Nu åbner du vandporten!
Jeg kan ikke forlade porten.
Så giv os nøglen.


Den store. Med det runde hoved.
Asger, hent de andre.
Alle ned! Tag hinanden i hånden!
Hvor er lille Liv?
Hun var lige her.


Der er du!
Den ville ikke med.
Det ville jeg heller ikke.
Du passer katten. Jeg passer dig.
Alle med?
Også én med knurhår.


Den passer ikke.
Så prøver vi den næste.
KLIK!
Godt. Vi har en dør.
Og ingen trappe.


Bliv der! Jeg lægger til.
Bind båden fast!
Far! Kan den her bruges?
Ja. Men vi binder den først.


Husk, hvad jeg lærte dig.
Den skal holde, når det blæser.
Én ad gangen. Jeg tager imod.
Katten vejer meget.
Den spiste min reserve.


Båd efter båd kom ind fra sivene.
Tolv. Tretten.
Maden er også reddet.
Hvor meget?
Det meste.
BRAAAG!
Hvem er stadig deroppe?


Gå!
Far! Heroppe!
Så tager vi kappen af.
Kappen sidder fast.
Det var en dyr kappe.
Så må den blive borgfoged.


Nu eller aldrig!
Den ser lille ud.
Det gør du også uden kappen.
Se på mig. Ikke på vandet.
Da den sidste båd slap muren, gav hovedporten efter.


Bag porten var kampen endnu ikke slut.
Frem til gården! Hold skjoldene op!
Folkene er væk. Hvem holder vi så borgen for?
Nok! Vi lægger våbnene.


BRAAAM!
Sænk våbnene! Det er forbi.
Vi overgiver os.
Det var vores hjem.
Ja. Det var det.


Liv. Asger. Signe ...
Og den her!
Den tæller vi ogsa.
Jeg troede, du ville blive i køkkenet.
Køkkenet blev flyttet.
Endelig en god ordre.
Spis.


Er alle kommet ud?
Alle dem, vi havde samlet.


Godt.


Hvor skal vi så bo?


Først i lejren. Så får vi bygget huse.
Før tårnet?
Før tårnet.

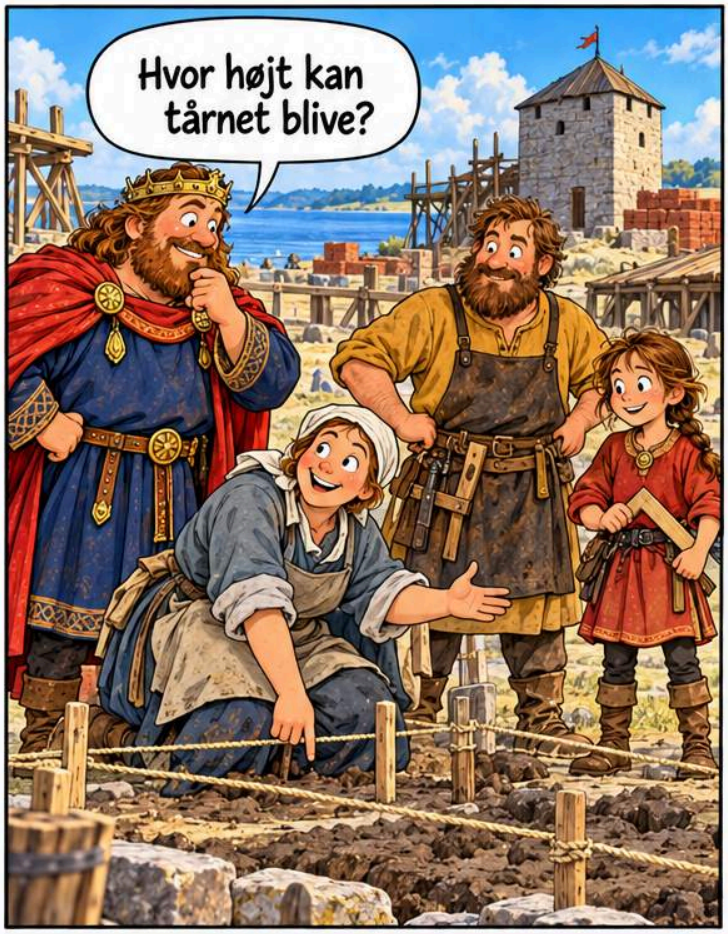

Du lukkede folk inde.
Jeg ville holde borgen.
Du glemte menneskene i den.
Du er færdig som borgfoged. Hjælp med at få tag over dem.
Nu holder han da noget nyttigt.


I vores fortælling besluttede kongen, at Refshaleborg ikke skulle bygges op igen.
Det, der kan bruges, skal ikke gå til spilde.
Skal det hele væk?
Murene. Ikke det, vi har lært.
Jeg redder det vigtigste!


Se!
Vores planke.
Den er
stadig god.
Den får
et nyt arbejde.
Så tager
vi den med.
Ud.
Der skal være gryn.
Der er heller
ingen benplads.

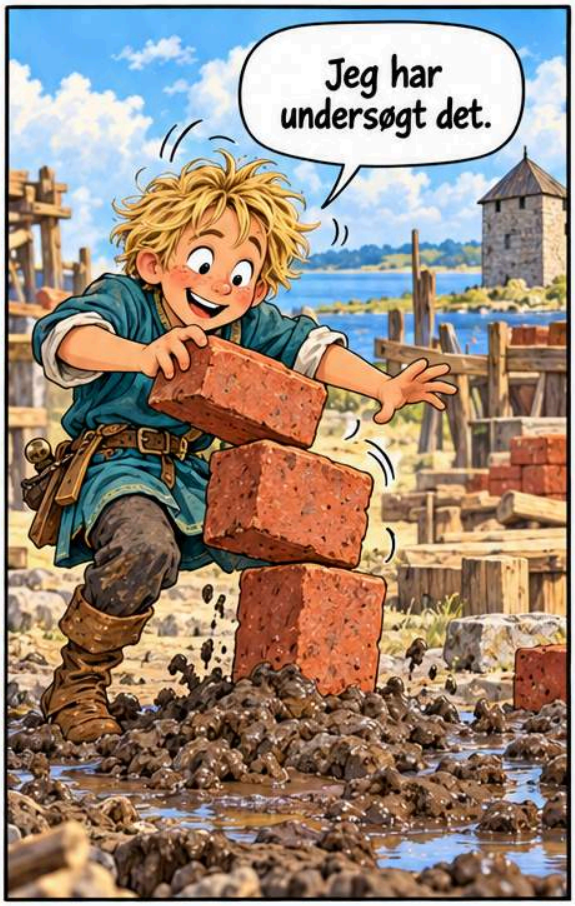

Senere gik rejsen mod kysten.
Tror du, den nye borg bliver rar?
Det kommer an på, hvem der bor i den.
På tre!
Du sagde to sidste gang!
RUMLE!
Jeg tager søvejen næste gang.


Ved Aalholm ventede ingen færdig borg. Kun en begyndelse.
Et tag. En ild. Det kan vi bruge.
Før tårnet.
Han holdt det løfte.
Så. Nu mangler vi kun alt det spiselige.


Hvor højt kan tårnet blive?


Først skal vi finde ud af, hvor godt det kan stå.


Man bygger altså nedefra?
Ellers falder det meget hurtigt ned.


Jeg har undersøgt det.


Sommeren gik med sten, tømmer og ømme hænder.
Mål to gange. Sav én.
Bær to. Tab ingen.
Han måler også to gange.
To støvler. Samme hul.


Jeg har styr på rebet.


Frokost!


Ikke til fuglene!


Vi bygger en borg. Ikke et bageri i himlen.


Så skiftede vejret.
Ned fra stilladset. Bind alt løst fast.
Far! Den samling bevæger sig.
Ind under taget! Nu.


Rebet er for kort!
Vognen! Vi bandt tømmeret med et langt reb.
Den gamle planke. Her!
Denne gang tæller jeg også de voksne.


Der kom vinter. Så forår. Arbejdet fortsatte.
Den fik virkelig et nyt arbejde.
Det gjorde vi også.
Hvor skal brændet stå?
Se. Nu spørger du først.
Vi deler. Men du får ikke min halvdel.


Herfra kan vi se skibene komme.
Og herfra kan du se dem, der bor her.
Dem skal jeg også huske.
Endelig fast grund.
Du har taget det gamle med.


Aalholm var endnu ikke færdigt. Men det var blevet deres hjem.
Hent kurven. Så spiser vi.
DING ...
Var det din mave?
Min mave har ikke en klokke.
SLUT ... for denne gang.

Hvad ved vi om Refshaleborg?

En borg før Aalholm
Refshaleborg lå på Borgø i Maribo Søndersø. I middelalderen var den et stort borganlæg.

Året 1256
Lundeårbogen fortæller, at Refshaleborg blev belejret og ødelagt i 1256. Den korte optegnelse fortæller ikke, hvem der angreb.

Hvem sendte soldaterne?
Aalholms historieside fremlægger blandt andet en hypotese: Måske stod kongen bag, fordi han ville flytte sit magtcentrum til kysten. Det er ikke bevist.

Vores fortælling
I tegneserien har vi valgt den mulighed som begyndelse på et opdigtet eventyr. Kongens brev, samtalerne, slagets forløb og børnenes redningsaktion er fiktion.

Baggrund og videre læsning
Aalholm Slot: Refshaleborg: Borgen før borgen.
Læs historiesiden på aalholmslot.dk

Det har vi fundet på

Figurerne
Christoffer 1. var en virkelig dansk konge. Signe, Asger, Toke, Ane, Eskil, Rane, Maren, Liv og Astrid er opdigtede personer i denne fortælling.

Den gamle stenborg
Den lille grå borg ved Aalholm er vores frie rekonstruktion. Vi ved ikke, at netop sådan en bygning stod dér i 1256.

Fra den ene borg til den anden
Vi lader familier og materialer rejse fra Refshaleborg til Aalholm. Den direkte flytning og genbruget, som vi viser, er ikke dokumenteret.

Byggeriet
Vi ved ikke præcist, hvornår Aalholm blev grundlagt. Kongens byggeplan i 1256 er vores fantasi. Tegningerne viser en forestillet tidlig borg. Vi har samlet tiden i få scener, ikke en præcis byggeplan eller tidslinje.

Klokken i muren
Den har vi også fundet på. Hvor den fører børnene hen, er en historie til en anden gang.

Vil du undersøge fortiden? Spørg altid: Hvad ved vi? Hvad tror vi? Og hvad er en god fortælling?

Hvem var modigst?

Signe fandt vejen. Asger hentede Liv. Toke og Maren kom med bådene. Ane holdt styr på alle.

Hvem synes du var modigst? Kan man godt være modig, selv om man er bange?

Se efter næste gang du læser
Find planken, som Signe og hendes far reparerer. Hvor dukker den op igen?

Hold øje med Eskils støvler. Bliver han nogensinde helt fri for mudder?

AALHOLM · Nr. 1
Kongens nye borg
Dansk udgave · Oktober 2026
For børn på 7-11 år.

Historie og illustrationer er skabt med AI til Aalholms tegneserieprojekt. Historiske rekonstruktioner og opdigtede begivenheder forklares på de foregående sider.

aalholmslot.dk

Kongen har en plan.

Borgfogeden har en anden.

Og Signe og Asger har et problem: De er fanget mellem dem.

Da kongens mænd omringer Refshaleborg, må to børn finde en vej gennem stædighed, låste døre og en borg, som ikke længere er sikker.

Et eventyr om mod, venskab og kunsten at bygge noget, der holder.

KONGENS NYE BORG
Første historie i serien AALHOLM.